

АСР – правила: «Робо-Линия 50мм»

Примечание: все правила могут быть изменены без предупреждения.

Название соревнования: Следование по линии 50мм, начинающие, образовательные конструкторы.

Короткое описание: Целью данного соревнования является прохождение трассы в кратчайший период времени при точном отслеживании линии от начала до конца.

1. Требования к роботам и участникам

1.1. Роботы размер и вес

Максимальные размеры робота

Длина – 30 см

Ширина – 30 см

Высота – не ограничена

Вес – 3кг.

Ограничения в размерах и по весу роботов должны строго соблюдаться. Перед соревнованием роботы должны пройти контроль.

1.2. Участники

Соревнования имеют статус для начинающих. Участник заявившийся в “Робо-Линия 15мм” или “Робо-Линия 30мм” не может участвовать в данной дисциплине.

2. Основные требования

2.1. Время прохождения траектории

Отсчет времени ведется от момента пересечения роботом линии старта до пересечения финишной черты. Пересёкшим линию робот считается, когда его большая часть находится за линией или пересекает ее.

2.2. Ограничение по времени

Роботу дается 90 секунд (максимум) для прохождения траектории. Робот, который не может пройти траекторию в отведенное время, дисквалифицируется.

2.3. Хронометраж

Время измеряется с помощью электронной системы или судьей с секундомером (в зависимости от наличия оборудования). В любом случае зафиксированное время является окончательным.

2.4. Автономное управление

После того, как робот пересек линию старта, он должен оставаться полностью автономным, в противном случае – дисквалификация.

2.5. Границы трассы

Робот, блуждающий на поверхности трассы, будет дисквалифицирован. Покинувшем трассу робот считается, когда любое колесо, нога или гусеница полностью оказываются за ее поверхностью.

2.6. Потеря линии

Любой робот, потерявший линию, должен вернуться на нее в точке, где съехал или в точке ранее пройденной.

2.7. Спецификации трассы

Линия траектории проходит на белом прямоугольнике. Линия должна быть черного цвета, 50 мм шириной. На трассе есть область старта в начале траектории и зона выхода в конце. Линия траектории начинается внутри стартовой зоны и заканчивается в зоне выхода. Стартовая и конечная точки траектории четко обозначены поперечной линией.

Характеристики линии траектории:

1. Не должно быть пересечения (например, места, где линия пересекает себя)
2. Соседние участки линии расположены не ближе 15см, измеряя от центра.
3. К краям трассы линия не приближается ближе чем на 15см.
4. Минимальный радиус кривой 7.5см.
5. Углы возможны но не меньше 90°.

3. Объявление возражений

3.1. Объявление возражений

Против решений судьи не должно высказываться никаких возражений.

Капитан команды может подать апелляцию в Комитет или Главному судье, пока матч не окончен, если есть какие-либо сомнения в несоблюдении или нарушении правил.

4. Гибкость правил

Пока концепция и основы правил соблюдаются, правила должны быть достаточно гибкими, чтобы охватить изменения в количестве игроков и содержания матчей.

Организаторы могут вносить изменения или исключения в правила до тех пор, пока не начнутся соревнования, после чего они являются постоянными в течение всего мероприятия.

5. Ответственность

Команды-участники всегда несут ответственность за безопасность своих роботов и в ответе перед законом за любые несчастные случаи, вызванные участниками команд или их роботами.

Организаторы соревнований никогда не несут ответственности и не в ответе перед законом за любые несчастные случаи и/или аварии, вызванные командами или их оборудованием.